

➤ H5P Interactive vidéo

Réaliser une vidéo interactive

 Cette fonctionnalité du module H5P permet de construire une vidéo interactive, à partir d'une vidéo importée ou d'un service en ligne d'hébergement de vidéo (*YouTube*). Il est ainsi possible de chapterer la vidéo, d'insérer des images, des indications écrites, des liens et d'émailler le visionnage de questions (QCM, phrases à trous...)



Piste pédagogique :

- Pédagogie inversée : adapter une vidéo trouvée sur *Youtube* pour une utilisation plus pertinente en vue de la leçon.
- Préparation de capsules de remédiation ou d'approfondissement interactives visionnées en classe ou à la maison.
- Préparation de capsules interactives afin de réviser la leçon.

▶ Etape 1 : création de l'activité H5P

 Contenu interactif

A remplir obligatoirement :

1. Donnez un **nom** au contenu H5P

 Ajout Contenu interactif à Section 2

2. Dans la **description**,

Entrez ici le sujet ou les consignes. Si vous voulez faire apparaître une description dans le cours, cochez la case "Afficher la description..."

Nom
Description

1

2

3. **Editeur** : sélectionnez le type de contenu H5P, ici *Interactive vidéo*.

Éditeur

 Select content type

3



Interactive Video

Create videos enriched with interactions

Details

Note : Si vous cliquez sur *Details*, un résumé de l'outil et une option pour une démonstration apparaîtront : « *Content Demo* ». Si vous voulez utiliser directement l'outil, cliquez sur *Use*.

▶ Sélectionner la vidéo et paramétrer l'activité

➤ Sélectionner la vidéo

1 L'onglet « *Envoyer/Intégrer une vidéo* » doit être sélectionné.

2 Cliquer sur « + » pour ajouter la vidéo.

A l'aide de la boîte de dialogue qui apparaît vous pouvez :

- **Télécharger la vidéo** à partir de votre disque dur (format mp4). Votre vidéo doit être d'une taille raisonnable (pas plus de 16 Mb).
- **Coller directement le lien d'une vidéo trouvée sur Youtube.**

Plusieurs vidéos peuvent être associées à votre activité.

➤ Paramétrer l'activité

En cliquant sur l'onglet « *Options générales* » , vous pouvez avoir accès à quelques paramètres utiles.

1 Démarrer la vidéo à partir d'un temps donné.

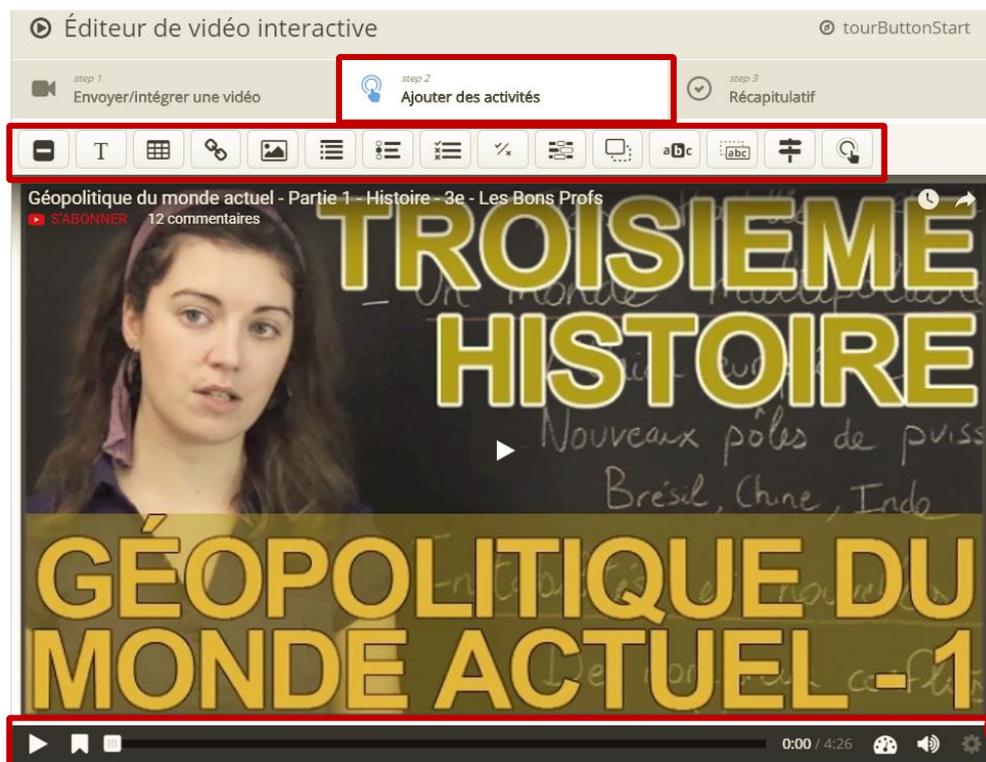
2 Permettre à l'élève de recommencer chaque question, de voir le résultat après avoir répondu. Ces options sont activées par défaut.

3 Empêcher l'élève à naviguer dans la vidéo et ainsi le contraindre à la voir en entier.

▶ Ajouter des activités dans la vidéo

Les activités

Intégrer les activités dans la vidéo se fait de façon très simple.



Vérifiez que l'onglet « **Ajouter des activités** » est bien sélectionné.

Sélectionner le type d'activité à intégrer

Positionnez le témoin de lecture à l'endroit où vous souhaitez intégrer l'activité.

Les activités disponibles sont les suivantes :

- | | |
|---|---|
|  Etiquette |  Vrai/Faux |
|  Texte |  Texte à trous |
|  Tableau |  Glisser déposer |
|  Lien |  Sélectionner les bons mots |
|  Image |  Glisser déposer du texte |
|  Sélectionnez la bonne affirmation |  Aller au temps déterminé |
|  Question à choix unique |  Rendre cliquable un élément de la vidéo |
|  Question à choix multiples | |

Sur la barre de lecture de la vidéo, des pastilles de couleurs apparaissent à l'endroit où des activités ont été insérées. La couleur de la pastille dépend du type d'activité.



➤ Déterminer la façon dont l'activité s'insère dans la vidéo

Avant de paramétrer l'activité, il vous sera demandé de préciser la façon dont elle s'insère dans au cours de la lecture de la vidéo.

1

La **plage d'apparition** doit être définie pour l'ensemble des contenus sauf pour l'élément *Etiquette (Label)* :

- Précisez la partie de la vidéo exacte sur laquelle le contenu est visible
- Cochez la case « **Mettre la vidéo en pause** si vous souhaitez que la vidéo marque un arrêt sur le contenu inséré.

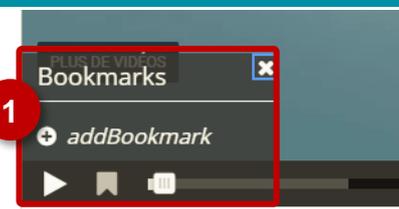
2

Vous devez choisir la **façon dont le contenu** apparaît (sauf pour *Navigation Label/Etiquette, Hotspot/Bouton de navigation, Crossroads/Aller au temps déterminé*) :

- Soit l'élève doit cliquer sur un bouton pour faire apparaître le contenu. Dans ce cas, vous pourrez associer au bouton une étiquette de titre.
- Soit le contenu est directement intégré à la vidéo (*Cadre*).

▶ Chapitre la vidéo

Interactive Vidéo offre la possibilité de chapterer l'extrait retenu. Positionnez pour cela la vidéo à l'endroit où vous souhaitez créer un chapitre puis **cliquez sur le marque-page à droite du bouton de lecture et sur « addBookmark »**. Vérifiez que l'onglet « *Ajouter des activités* » est bien sélectionné.



Afin de **modifier le nom du marque-page** ainsi créé, cliquez sur celui-ci



▶ Label / Insérer une étiquette

L'étiquette permet de faire apparaître sur la vidéo une étiquette avec quelques mots que vous pouvez positionner comme vous le souhaitez sur l'image.

2

Validez

Etiquette
Label displayed next to interaction icon.

Texte de l'étiquette.

1

Entrez le texte de l'étiquette.



3

Glisser-déposer l'étiquette à l'endroit où vous le souhaitez sur l'image.

▶ Text / Insérer un texte

1

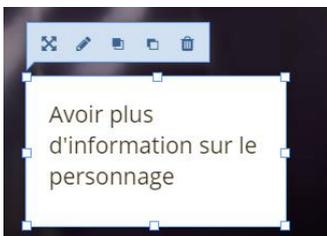
Entrez le texte.



2

Si vous le souhaitez, **vous pouvez choisir une action à effectuer si l'utilisateur clique sur le texte** :

- *Timecode* : aller à un temps donné.
- *Autre page (URL)* : renvoyer à une page internet.



3

Après avoir validé, **redimensionnez la boîte de texte à l'aide des poignées et positionnez-la sur la vidéo.**

▶ Table/ Insérer un tableau

Afin d'obtenir un meilleur résultat, il est conseillé de supprimer les éléments entrés par défaut lorsque vous insérez un tableau dans une vidéo et de créer un nouveau tableau aux bonnes dimensions.



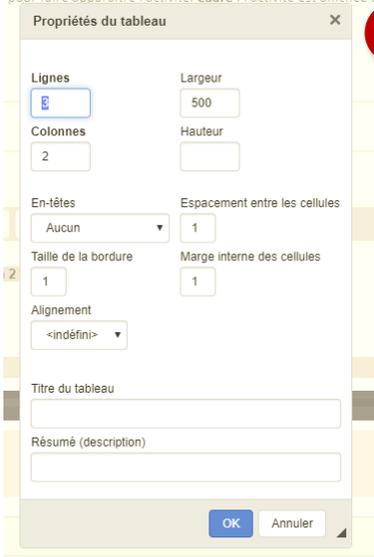
2

Créez un nouveau tableau en cliquant sur le tableau dans la barre d'outils au-dessus de la boîte de texte.

1

Surlignez le tableau entré par défaut, faites un clic droit dessus et choisissez **supprimer le tableau**.

pour faire apparaître l'activité. Cadre : l'activité est affichée d



3

Entrez les caractéristiques du tableau souhaité avant de valider puis d'entrer les données à l'intérieur.

▶ **Link / Insérer un lien** 


Entrez le **texte sur lequel l'utilisateur devra cliquer** pour accéder à la page liée.

Entrez **l'adresse de la page internet**. Pensez à préciser le protocole (*http* ou *https* la plupart du temps).

▶ **Image / Insérer une image** 

Image *
 **1** En cliquant sur « *Ajouter* », téléchargez l'image à partir de votre disque dur.

Texte alternatif *
 2 Entrez un **texte alternatif**. Celui-ci apparaîtra en cas de problème d'affichage de l'image.

Texte de survol
 Optionnel. Ce texte est affiché quand la souris survole une image. **3** Vous pouvez **entrer un texte de survol**, qui apparaîtra lorsque la souris de l'utilisateur sera positionnée au-dessus de l'image.

Au clic, aller vers **4** Si vous le souhaitez, **vous pouvez choisir une action à effectuer si l'utilisateur clique sur l'image** :

- *Timecode* : aller à un temps donné.
- *Autre page (URL)* : renvoyer à une page internet.

▶ **Statements / Sélectionnez la bonne affirmation** 

Texte d'introduction *
 Il sera affiché au-dessus de la consigne.
 Choisissez l'affirmation exacte. **1** **Adaptez la consigne** si nécessaire.

Résumé *
 Texte | Par défaut **2** Entrez **vos affirmations**. La première affirmation de la liste est l'affirmation correcte. Vous pouvez librement :

- Déplacer  ;
- Supprimer  ;
- Ajouter des affirmations  .

3

Ajoutez un indice si nécessaire.

AJOUTER AFFIRMATIONS

4

Ajoutez d'autres affirmations.

► Single Choice Set / Question à choix unique

Deux questions à choix unique sont créées par défaut. Si vous n'avez besoin que d'une seule question, pensez à supprimer la seconde afin de pouvoir enregistrer.

Question & réponses possibles

4

Changez l'ordre des questions ou supprimer les questions inutiles.

Question *

1

Entrez le texte de la question.

Réponses possibles - la première de la liste est celle qui est juste. *

2

Entrez les réponses possibles. La première réponse doit être la bonne. Vous pouvez librement :

Réponse possible

Réponse possible

- Déplacer  ;
- Supprimer  ;
- Ajouter des réponses 

Ajouter réponse

AJOUTER QUESTION

3

Ajoutez une nouvelle question.

Opacité des étiquettes

► Multiple Choice / Question à choix multiples

➤ Associer un fichier média

Il est possible d'associer une image ou une vidéo à l'exercice. Cette ressource apparaîtra en haut de l'exercice.

Image ou vidéo

1

Cliquez sur l'onglet pour développer le menu.

Type de média

Fichier média à afficher en option au-dessus de la question

Video

Image

Vidéo

2

Sélectionnez le type de contenu à associer :

- La vidéo peut être téléchargée au format mp4, ou liée à partir de *Youtube* ou *Vimeo*.
- L'image doit être téléchargée à partir de votre disque dur en cliquant sur « *Ajouter* ».

+ Ajouter

Entrez la question et ses réponses

Question *

Quand l'appel du général de Gaulle a-t-il lieu ?

Options disponibles *

Option: Le 18 juin 1940

Question *

Le 18 juin 1940

Réponse correcte

Aide et feedback

Option: Le 18 juin 1939

Question *

Le 18 juin 1939

Réponse correcte

Aide et feedback

AJOUTER OPTION

1 Entrez le texte de la question.

2 Entrez les réponses possibles.

3 Sélectionnez les réponses correctes en cochant la case associée à ou aux bonnes réponses.

4 Cliquez sur « Ajouter option » pour ajouter d'autres options de réponse.

True False Question / Question vrai ou faux

Associer un fichier média

Il est possible d'associer une image ou une vidéo à l'exercice. Cette ressource apparaîtra en haut de l'exercice.

Image ou vidéo

1 Cliquez sur l'onglet pour développer le menu.

Type de média

Fichier média à afficher en option au-dessus de

Video

Image

Video

2 Sélectionnez le type de contenu à associer :

- La vidéo peut être téléchargée au format mp4, ou liée à partir de *Youtube* ou *Vimeo*.
- L'image doit être téléchargée à partir de votre disque dur en cliquant sur « Ajouter ».

+ Ajouter

➤ Entrer la question

Question *

L'appel du général de Gaulle a lieu le 18 juin 1940.

1

Entrez votre affirmation.

Bonne réponse *

Vrai Faux

2

Déterminez sa véracité.

Options générales.

- Activer le bouton "Recommencer"
 - Activer le bouton "Voir la solution"
 - Désactiver la possibilité d'agrandir l'image de la question.
 - Afficher la fenêtre de confirmation pour "Vérifier"
 - Afficher la fenêtre de confirmation pour "Recommencer"
 - Vérifier automatiquement la réponse cochée
- Note: cette option peut impacter l'ergonomie.

Commentaire pour une réponse correcte

Ceci remplacera le commentaire par défaut. Variables disponibles: @score et @total

Commentaire pour une mauvaise réponse

Ceci remplacera le commentaire par défaut. Variables disponibles: @score et @total

3

Si besoin, adaptez le *feedback* en fonction du type de réponse.

▶ Fill in the Blanks / Texte à trous

➤ Associer un fichier média

Il est possible d'associer une image ou une vidéo à l'exercice. Cette ressource apparaîtra en haut de l'exercice.

Fichier média: Image

1

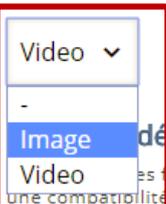
Cliquez sur l'onglet pour développer le menu.

Type de média

Fichier média à afficher en option au-dessus :

2

Sélectionnez le type de contenu à associer :



- La vidéo peut être téléchargée au format mp4, ou liée à partir de *Youtube* ou *Vimeo*.
- L'image doit être téléchargée à partir de votre disque dur en cliquant sur « Ajouter » .

➤ Entrer le texte à trous

Le texte à trous est séparé en blocs. En toute logique, chaque bloc correspond à une phrase. Dans le texte :

- Les mots que l'élève devra entrer doivent être encadrés par des astérisques **. Ex : *18 juin 1940*
- Si différentes possibilités de réponse existent, séparez les réponses par un slash /. Ex : *18 juin 1940/18 juin 40*
- Il est possible de laisser un indice pour chaque blanc. Celui doit être introduit par deux points :. Ex : *18 juin 1940/18 juin 40:Le mois et l'année sont attendus*

Blocs de texte *

Ligne de texte

Show instructions

B I U S T_x

L'appel du général De Gaulle à la résistance est radiodiffusé le *18 juin 1940/18 juin 40:Le mois et l'année sont attendus*.

body p

AJOUTER BLOC DE TEXTE

1 Entrez le texte de la question en respectant la syntaxe.

2 Ajouter un bloc de texte supplémentaire.

➤ Vérifier les options

Par défaut, *Fill in the Blanks* est sensible à la casse. Vous pouvez changer ce paramètre dans les « Options générales » de la question.

Options générales.

- Activer le bouton "Recommencer"
- Activer le bouton "Voir la correction"
- Vérifier les réponses instantanément dès la saisie.
- Sensible à la casse
La saisie de l'utilisateur devra être exactement identique à la réponse attendue.
- Obliger l'utilisateur à remplir tous les blancs avant de voir la correction.

▶ Drag and Drop / Glisser-déposer

➤ Régler les paramètres de l'activité

step 1 Réglages

step 2 Éléments de l'activité

Titre de la question *

Utilisée dans les résumés, statistiques, etc.

Glisser-déposer

Afficher le titre

Décochez cette option si vous ne voulez pas que le titre de cette question s'affiche. Ce titre sera quand même affiché dans les résumés, les statistiques, etc.

Image d'arrière-plan

Sélectionnez une image d'arrière-plan pour votre activité (facultatif).

+ Ajouter

Taille de la zone de l'activité *

Spécifiez la hauteur et la largeur (en pixels) de la zone de l'activité.

620 x 310

1 Vous accédez aux paramètres généraux de l'activité par l'onglet réglage de la boîte de dialogue.

2 Si nécessaire, modifiez le **titre de la question**.

3 Si votre activité doit se faire sur une image de fond, ajoutez celle-ci. Une fonction rognage est accessible une fois l'image téléchargée.

4 Si nécessaire, **modifiez la taille de l'activité**. Nous vous conseillons de revenir sur ce réglage une fois l'activité élaborée et visualisée une première fois.

➤ Insérer les zones de dépôt

Dans un premier temps, il faut déterminer les zones sur lesquelles les élèves pourront déposer du texte ou des images.



1 La suite du paramétrage se fait en sélectionnant **l'onglet éléments de l'activité**.

2 Cliquez sur l'icône « **Insérer une zone de dépôt** » pour créer une zone de dépôt. Créez autant de zone de dépôt que nécessaire.

Pour chaque zone de dépôt :



3 Donnez un nom unique à chaque zone de dépôt.

4 Vous pouvez choisir de rendre le nom de la zone de dépôt, appelé **étiquette, visible à l'élève ou non**. Ici, la zone de dépôt sera visible.

4 Si la zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément, pensez à cocher la case.

5 Validez.

Une fois la zone de dépôt créée, elle apparaît dans la fenêtre de visualisation. Vous pouvez la sélectionner pour l'éditer , la supprimer , la copier, la coller  , et la déplacer  à l'endroit où elle doit figurer.



6 Après l'avoir sélectionnée, glissez-déposez la zone de dépôt au bon endroit.

➤ **Insérer le texte et les images à déposer et les associer aux zones de dépôt**



1

En fonction du type de contenu que vous voulez faire glisser-déposer à l'élève, **sélectionnez l'image ou le texte**. Le fonctionnement est identique pour les deux éléments.

Pour chaque contenu à glisser-déposer :

Éléments de l'activité *

Texte *

Décolonisation en Afrique

Sélectionnez les zones de dépôt

Sélectionner tout

Phase 1

Phase 2

Opacité

100

Nombre illimité d'instances pour cet élément

Cloner cet élément de sorte qu'il puisse être déposé dans plusieurs zones.

Supprimer OK

1

Entrez le texte à glisser-déposer. Si c'est une image, il vous faudra la télécharger.

2

Déterminez les zones de dépôt avec lesquelles l'élément pourra être associé. Il s'agit ici de déterminer les endroits où l'élève pourra déposer l'élément, que sa réponse soit juste ou non.

3

Si l'élément peut être déposer sur plusieurs zones, cochez la case. Autrement l'élément sera unique.

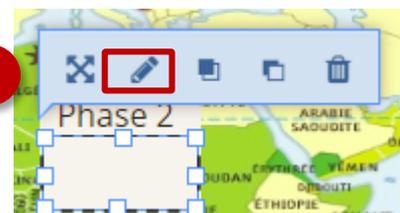
4

Validez.

➤ **Associez les zones de dépôt aux bons contenus**

Il faut enfin associer chacun des éléments texte ou image déplaçables à la bonne zone de dépôt afin de déterminer les réponses justes. Sélectionnez pour cela chaque zone de dépôt et cliquez sur modifier .

1



2

Dans la boîte de dialogue, vous pouvez maintenant **sélectionner les bonnes réponses**.

Éléments de l'activité *

Étiquette *

Phase 2

Afficher l'étiquette

Sélectionnez les éléments qui devront être correctement placés dans cette zone

Désélectionner tout

Texte: Décolonisation en Afrique

Opacité

100

Aides et commentaires

Cette zone de dépôt ne peut contenir qu'un seul élément

Assurez-vous qu'il n'existe qu'une seule bonne réponse pour cette zone

Activer l'alignement automatique des éléments déplacés

Les éléments déposés dans cette zone seront automatiquement alignés si cette option est cochée.

Supprimer OK

▶ **Mark the Words / Sélectionnez les bons mots** 

Mark The Words est disponible dans H5P indépendamment de Quiz.

Consigne *

Expliquez ce que doit faire l'utilisateur.

Sélectionnez les verbes conjugués de la phase.

1**Modifiez la consigne si nécessaire.****Champ de texte *****i Show instructions**

B I T_x  Normal ▾

C' *était* l'hiver sur Bellville et il y *avait* cinq personnages. Six, en comptant la plaque de verglas. Sept, même, avec le chien qui *avait accompagné* le petit à la boulangerie. Un chien épileptique, sa langue *pendait* sur le côté.

2

Entrez votre texte. Les mots que l'élève doit sélectionner doivent être encadrés par des astérisques **. Ex. : il y *avait* cinq personnages.

▶ **Drag Text / Glisser-déposer du texte** 👉 **L'interface****Consigne ***

La consigne indique ce que l'utilisateur doit faire.

Glissez les étiquettes dans les bonnes cases.

1**Modifiez la consigne si nécessaire.****Question *****i Show instructions**

- Le maréchal Pétain appelle à l'armistice le *17 juin 1940\ -Il s'agit de la veille de l'appel du général de Gaulle\+La date est sue*

- Le général de Gaulle lance son appel à Londres le *18 juin 1940:Glisser et déposer la date de l'appel à la résistance*

2

Entrez votre texte, y compris les mots à glisser-déposer en respectant la syntaxe de la question.

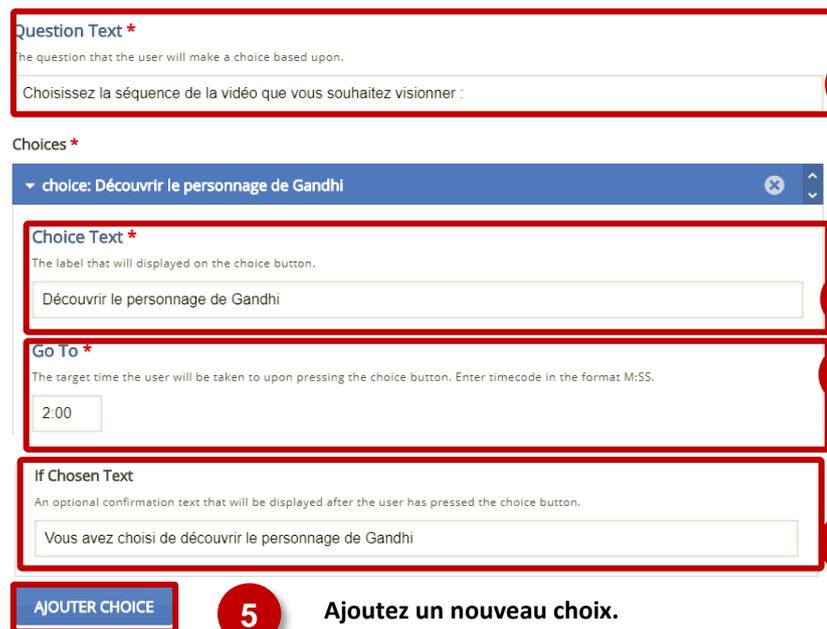
👉 **Syntaxe de la question**

Un système de balise permet de programmer la question :

- Les mots ou parties de phrases à glisser déposer doivent être encadrés par des astérisques **. Ex. : *18 juin 1940*
- Il est possible de laisser un indice pour chaque blanc. Celui doit être introduit par deux points :. Ex. : *18 juin 1940/18 juin 40:Glisser et déposer la date de l'appel à la résistance*
- Un *feedback* particulier peut être prévue en cas de réponse bonne ou fausse. Il est introduit entre les astérisques par un antislash \ :
 - Entrez \+ pour le *feedback* en cas de réponse positive. Ex. : *17 juin 1940\+La date est sue*
 - Entrez \- pour le *feedback* en cas de réponse négative. Ex. : *17 juin 1940\ -Il s'agit de la veille de l'appel du général de Gaulle*

► Crossroads / Aller à un temps déterminé

Crossroads permet, à un moment donné de la vidéo, de proposer un choix qui permettra de l'orienter vers une séquence particulière. Deux choix sont proposés par défaut mais il est possible d'en ajouter.



1 Entrez la question ou le texte présentant le choix proposé. Découvrez le personnage de Gandhi

2 Entrez l'intitulé du choix proposé.

3 Entrez le temps de la vidéo vers lequel l'utilisateur sera renvoyé s'il sélectionne ce choix.

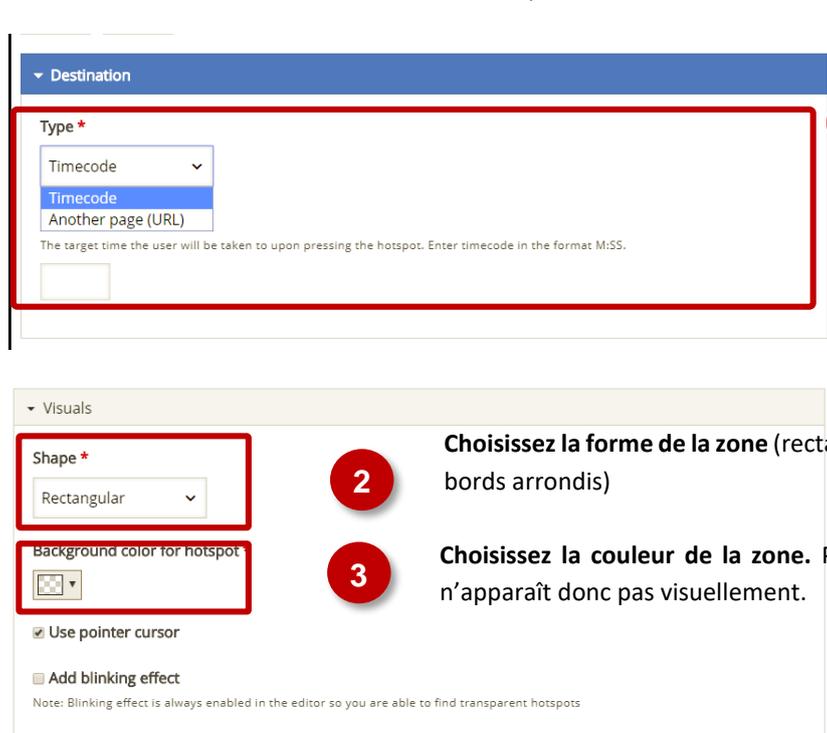
4 Entrez le texte de confirmation qui apparaîtra une fois le choix effectué.

5 Ajoutez un nouveau choix.

AJOUTER CHOICE

► Navigation Hotspot / Rendre cliquable un élément de vidéo

Cette fonctionnalité vous permettra de sélectionner une portion de l'image afin de la rendre cliquable. Elle renverra vers un site internet ou une autre partie de la vidéo.



1 Choisissez si la zone doit renvoyer vers une autre partie de la vidéo ou un site web :

- Si vous choisissez un site web, il faudra entrer l'adresse ;
- Si vous choisissez une autre partie de la vidéo il faudra entrer le temps spécifié.

2 Choisissez la forme de la zone (rectangulaire, ronde, rectangulaire avec des bords arrondis)

3 Choisissez la couleur de la zone. Pas défaut celle-ci est transparente et n'apparaît donc pas visuellement.

Destination

Type *

Timecode

Timecode

Another page (URL)

The target time the user will be taken to upon pressing the hotspot. Enter timecode in the format M:SS.

Visuals

Shape *

Rectangular

Background color for hotspot

Use pointer cursor

Add blinking effect

Note: Blinking effect is always enabled in the editor so you are able to find transparent hotspots

Texts

Alternative Text *
Describe the subject the hotspot covers. Used for readspeakers

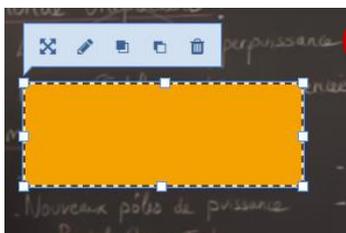
An apple on a table

Hotspot Label

Show label

4

Entrez un texte alternatif. Celui-ci est utilisé pour la description audio des pages à destination des malvoyants.



5

Après avoir validé vos choix, **il vous reste à positionner correctement l'élément dans la page** en utilisant les poignées pour redimensionner et le système de glisser-déposer.

▶ Le récapitulatif

Si vous le souhaitez, vous pouvez terminer le visionnage de la vidéo par un exercice récapitulatif dans lequel l'élève doit choisir les bonnes affirmations. Ce n'est en rien une obligation mais cela permet de revenir une dernière fois sur les messages et contenus clefs de la vidéo.

Éditeur de vidéo interactive

tourButtonStart

step 1 Envoyer/intégrer une vidéo

step 2 Ajouter des activités

step 3 **Récapitulatif**

Texte d'introduction *

Il sera affiché au-dessus de la consigne.

Choisissez l'affirmation exacte.

Résumé *

Texte Par défaut

Affirmations

Liste des affirmations pour le résumé - la première affirmation de la liste est correcte. *

affirmation

Sélectionnez l'onglet « Récapitulatif » et reportez-vous à la partie *Statements (p6)* du présent tutoriel pour remplir la boîte de dialogue.