Algorithmique des graphes : TD2

Alain Cournier Stéphane Devismes

1 Exercice 1

Algorithme 1 Fonction TesteChemin avec résultat booléen (version générale)

Entrées

- 1: G: graphe de n sommets
- 2: L: chemin sous la forme d'une liste

Variables

3: x : sommet

Programme

- 4: Si TestListeVide(L) OuSinon TestListeVide(Suite(L)) alors
- 5: renvoyer vrai
- 6: Fin Si
- 7: $x \leftarrow Premier(L)$
- 8: renvoyer $Appartient(G, x, Premier(Suite(L))) \land TesteChemin(G, Suite(L))$

Algorithme 2 Fonction TesteCheminElémentaire avec résultat booléen (version générale)

Entrées

- 1: G: graphe de n sommets
- 2: L : chemin sous la forme d'une liste

Programme

3: renvoyer $TesteChemin(G, L) \wedge SansDoublons(Trier(L))$

Algorithme 3 Fonction TesteCheminHamiltonien avec résultat booléen (version générale)

Entrées

- 1: G: graphe de n sommets
- 2: L : chemin sous la forme d'une liste

Programme

3: renvoyer $TesteCheminEl\acute{e}mentaire(G,L) \wedge Longueur(L) = n$

2 Exercice 3

Algorithme 4 Procédure CalculeDesc (version générale)

Entrées

- 1: G: graphe de n sommets
- 2: x : sommet

Sorties

3: Descendants : ensemble de sommets

Variables

- 4: TEmp[0..n-1], TDep[0..n-1]: tableaux de n entiers
- 5: nEmp, nDep: entiers

Programme

- 6: $Descendants \leftarrow \emptyset$
- 7: $nEmp \leftarrow 1$
- 8: $nDep \leftarrow 1$
- 9: VisitGraphProf(G, x, Descendants, nEmp, nDep, TEmp, TDep)

3 Exercice 4

Algorithme 5 Procédure InverseTableau

Entrées-Sorties

1: T[0..n-1] : tableau de n entiers

Variables

2: i: entier

Programme

- 3: Pour i de 0 à n-1 faire
- 4: $T[i] \leftarrow n + 1 T[i]$
- 5: Fin Pour

Algorithme 6 Procédure ExtLinéaire (version générale)

Entrées

1: G : graphe de n sommets

Sorties

2: E[0..n-1] : tableau de n entiers

Variables

- 3: Exploré : ensemble de sommets
- 4: TEmp[0..n-1]: tableau de n entiers
- 5: nEmp, nDep : entiers
- 6: u: sommet

Programme

- 7: $nEmp \leftarrow 1$
- 8: $nDep \leftarrow 1$
- 9: $Explor\acute{e} \leftarrow \emptyset$ 10: **Pour tout** $u \in X$ **faire**
- 11: VisitGraphProf(G, x, Exploré, nEmp, nDep, TEmp, E)
- 12: Fin Pour
- 13: InverseTableau(E, n)

4 Exercice 5

$\overline{\textbf{Algorithme 7} \text{ Fonction } ChoisirSucc} \text{ avec résultat sommet}$

Entrées

```
1: x: sommet
2: TEmp[0..n-1]: tableau des numéros d'empilement
3: TDep[0..n-1]: tableau des numéros de dépilement
```

Variables

4: y, z: sommet

${\bf Programme}$

```
5: y \leftarrow x
6: Pour tout z \in Succ(x) faire
7: Si TDep[z] > TDep[x] \wedge TEmp[z] < TEmp[x] \wedge TDep[z] > TDep[y] alors
8: y \leftarrow z
9: Fin Si
10: Fin Pour
11: renvoyer y
```

Algorithme 8 Procédure CFC Entrées 1: G: graphe de n sommets Sorties 2: T[0..n-1] : tableau de n sommets Variables 3: Exploré : ensemble de sommets 4: TEmp[0..n-1] : tableau de n entiers 5: TDep[0..n-1]: tableau de n entiers 6: OrdreEmp[1..n] : tableau de n sommets 7: OrdreDep[1..n] : tableau de n sommets 8: nEmp, nDep, DepCour: entiers 9: P, P': piles de sommets 10: x, y: sommets 11: i: entier naturel Programme 12: $nEmp \leftarrow 1$ 13: $nDep \leftarrow 1$ 14: $Explor\acute{e} \leftarrow \emptyset$ 15: Pour tout $x \in X$ faire VisitGraphProf(G, x, Exploré, nEmp, nDep, TEmp, TDep)16: 17: 18: Fin Pour 19: $DepCour \leftarrow 1$ 20: $P \leftarrow PileVide()$ 21: Pour tout $x \in X$ faire 22: $OrdreEmp[TEmp[x]] \leftarrow x$ 23: $OrdreDep[TDep[x]] \leftarrow x$ 24: Fin Pour 25: Pour i de 1 à n faire 26: Empiler(OrdreEmp[i], P)Tant que NON TestPileVide(P) EtAlors Sommet(P) = OrdreDep[DepCour] faire 27: $P' \leftarrow Copie(P)$ 28: $DepCour \leftarrow DepCour + 1$ 29: $x \leftarrow D\acute{e}piler(P)$ 30: $y \leftarrow ChoisirSucc(G, x, TEmp, TDep)$ 31: Tant que $Sommet(P') \neq y$ faire 32: 33: $Union(T, x, D\acute{e}piler(P'))$

5 Exercice 6

37: Fin Pour

34:

35: 36: Fin Tant que

Union(T, x, y)

Fin Tant que

Par cette méthode, on calcule aussi les composantes fortement connexe (Algorithme de Kosaraju).