

Introduction à la Cryptographie

Exercices de TD et TP

Gilles Dequen

1 Ordre de grandeur

On souhaite vider les océans avec un dé à coudre. On considère qu'un dé à coudre est un cylindre de 1.5 cm de hauteur pour 1.5 cm de diamètre. Selon l'Institut Français des Mers, les océans couvrent 360 millions de km^2 avec une profondeur moyenne de 3800m. Estimez le nombre de dés à coudre que contiennent les océans. Déduisez-en un encadrement entre deux puissances de 2¹.

2 Paradoxe des anniversaires

2.1 Introduction

Supposons que des codes confidentiels de 4 chiffres sont distribués au hasard. Combien de personnes doit-on rassembler pour que la probabilité que deux personnes aient le même code soit de $\frac{1}{2}$?

2.2 Collisionnement d'une fonction de hachage

Sur la base du principe de calcul du paradoxe des anniversaires, estimez le nombre d'itérations moyennes nécessaires au collisionnement de la fonction de hachage SHA-256 avec une probabilité de 0.8. Vous pouvez le faire par le biais d'une simulation numérique - une dichotomie par exemple - ou directement par le calcul. Pour mémoire, l'empreinte SHA-256 a une taille d'exactly 256 bits.

2.2.1 ... et sur une preuve de travail

On considère maintenant un cas d'école. Quelle serait le nombre d'itérations nécessaires au collisionnement des k premiers bits d'une fonction de hachage H avec une probabilité de p ?

2.3 Estimation d'une attaque par paradoxe

Le facteur de travail d'un algorithme est le nombre d'instructions élémentaires nécessaires à son exécution. La puissance d'une machine est le nombre

1. Le volume d'un cylindre de rayon r et de hauteur h est égal à $\pi \times r^2 \times h$

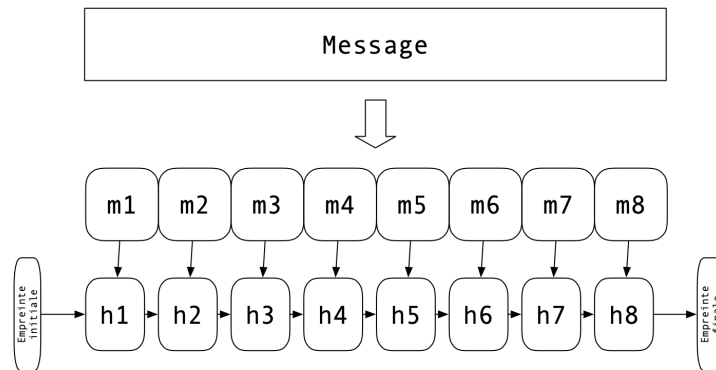
d'instructions qu'elle exécute par unité de temps. La plus grande puissance brute pouvant actuellement être développée par un CPU en « single socket » est celle du AMD RYZEN 9 7950X². Poussé dans ses retranchements par l'overclocking, il atteint 293038 MIPS³ sur le benchmark « 7-Zip ». On considérera que c'est notre PC de référence pour cet exercice. Le facteur de travail d'une implémentation de SHA-256 pour hacher un message sur un bloc (512 bits) est d'environ 900 instructions élémentaires.

- Estimez le temps nécessaire pour collisionner SHA-256 pour notre PC de référence.
- Estimez le temps nécessaire pour collisionner SHA-256 si l'on dispose de l'ensemble des 3.10^9 ordinateurs disponibles sur Terre. On considère pour plus de simplicité que un *ordinateur* est équivalent à un *PC de référence*.

3 Fonction de Hachage : adaptation de Toy Tetragraph Hash (*TTH*)

On considère une fonction de hachage inspirée de *TTH* que l'on nommera TTH_{64}^5 qui travaille sur des valeurs numériques modulo 64 (i.e $[0, \dots, 63]$) et dont l'empreinte résultante est constituée de 5 valeurs. Par ailleurs, TTH_{64}^5 travaille sur une partition en blocs de 25 valeurs. TTH_{64}^5 considère un message clair M sous forme binaire. Dans l'hypothèse où la taille de M n'est pas multiple de 25, le bloc incomplet résultant de cette situation est complété par la valeur 32 puis autant de valeurs 0 que nécessaire pour le compléter. On parle dans ce cas de *padding* ou de *bourrage* de M .

Le schéma ci-dessous vous donne le schéma général d'un chiffrement (ici un hachage) par blocs.

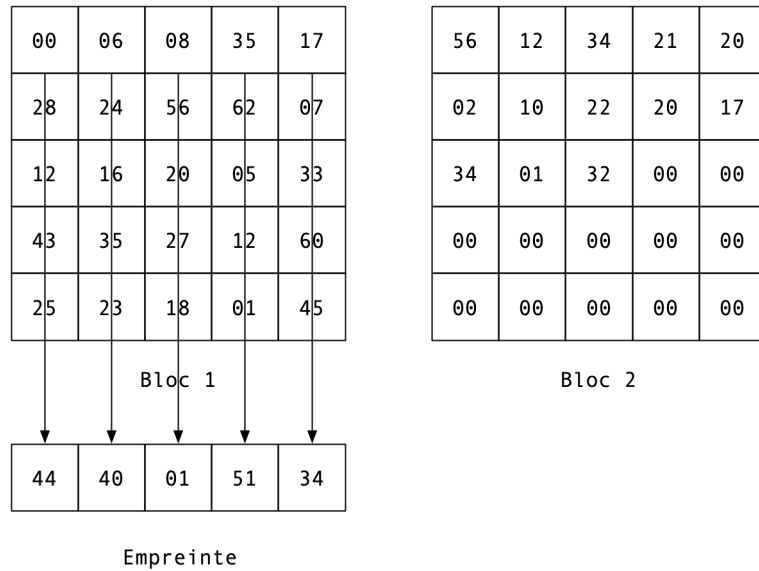


On considèrera à titre d'exemple que M est l'expression d'un message clair ré-encodé sur des valeurs entières non signées comprises entre 0 et 63. On pose :

2. https://hwbot.org/hardware/processor/ryzen_9_7950x
 3. Millions d'Instructions Par Secondes

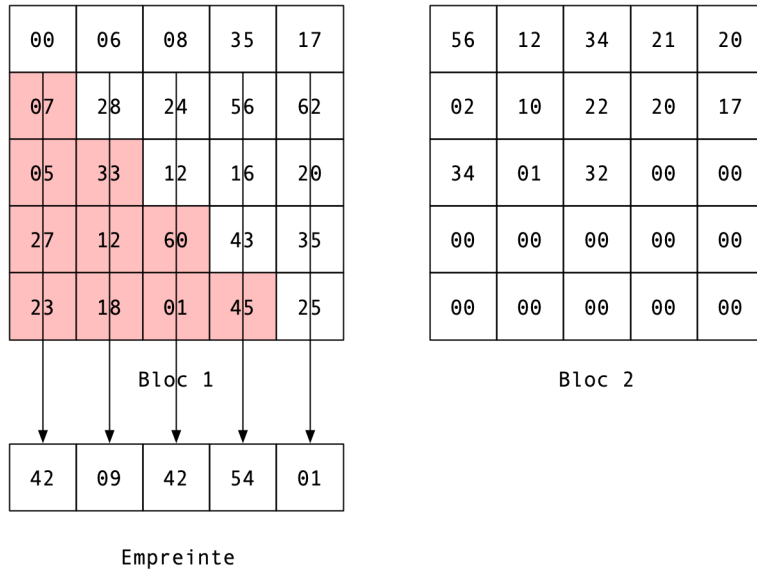
C) Calcul de l’empreinte pour le bloc en cours - étape 1

A l’empreinte courante est ajoutée la somme de chaque colonne en regard du bloc en cours. Ce cumul se fait modulo 64. Pour notre exemple, on a :



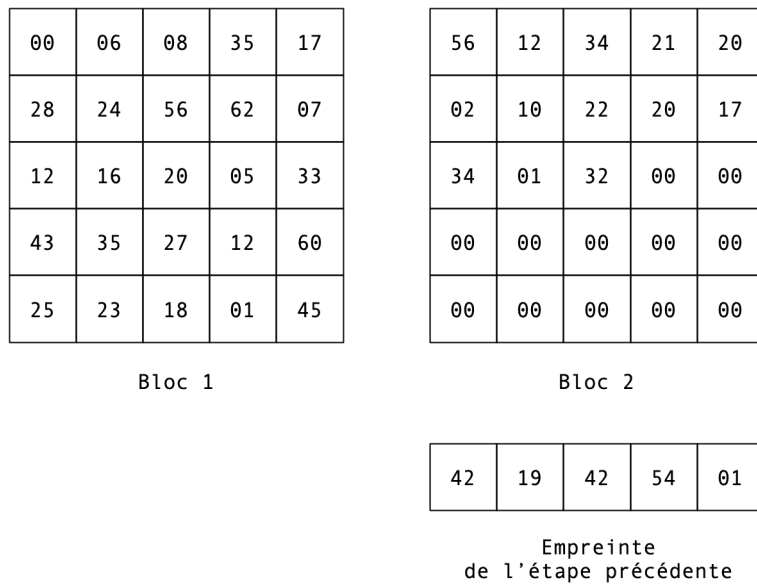
D) Calcul de l’empreinte pour le bloc en cours - étape 2

Chaque ligne du bloc en cours est décalée circulairement vers la gauche de son numéro d’indice. Rmq : l’indilage commence à 0. Pour notre exemple on a :



F) Passage au bloc suivant

S'il reste des blocs à traiter, aller à étape C) avec le bloc suivant. Pour notre exemple, on a :



3.1 Collisionnement de TTH_{64}^5 et preuve de travail

- A partir de la réponse établie à la question 2.2.1, donnez la fonction estimant la probabilité de collisionnement de TTH_{64}^5 avec une probabilité p .
- Quel sera l'effort à fournir pour générer un M tel que $TTH_{64}^5(M)$ débute par les valeurs 1 puis 2 puis 3 ?

3.2 Implémentation de TTH_{64}^5

Implémentez, dans le langage de votre choix - si possible en langage C - TTH_{64}^5

3.3 Collision de TTH_{64}^5

En vous basant sur l'algorithme de Floyd vu en cours, tentez de collisionner TTH_{64}^5 . Autrement dit, fournissez, à l'aide de votre implémentation de la question précédente, 2 messages M_1 et M_2 t.q. $TTH_{64}^5(M_1) = TTH_{64}^5(M_2)$ avec $M_1 \neq M_2$