

DIY data-center

Auto-évaluation & évaluation par les pairs



Dominique Lazure

Laboratoire EPROAD Université de Picardie Jules Verne 7 rue du moulin neuf 80039 Amiens Cedex dominique.lazure@u-picardie.fr

Gaël Le Mahec

Laboratoire MIS Université de Picardie Jules Verne 14 Quai de la Somme, épi 3. 80000 Amiens gael.le.mahec@u-picardie.fr

Contexte avant 2018:

Première année de Master ISRI (Ingénierie des Systèmes et Réseaux Informatiques) Première année de Master MIAGE (Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestions des Entreprises)

> UE « Administration des Systèmes d'Exploitation » Organisation académique : CM + TD + TP Examens écrits + Projets

Projet *APPI* 2018 :

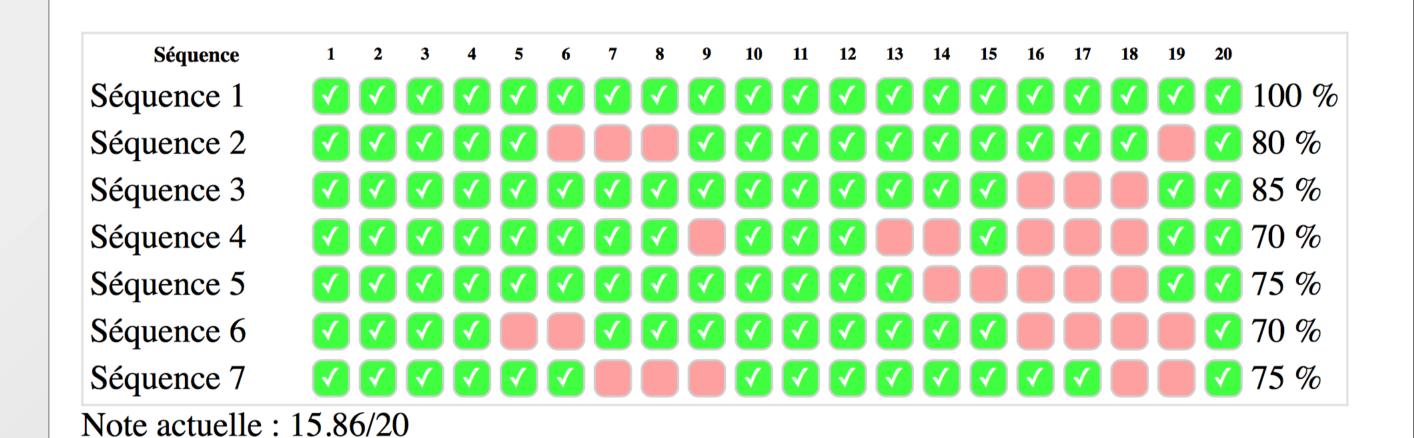
Refonte du module en séquences :

Le contenu scientifique de l'UE est réorganisé en domaines d'activités des métiers ciblés par la formation. Chaque activité fait l'objet d'une séquence (période d'apprentissage) graduée dans la difficulté.

Découpage des séquences en 20 pastilles :

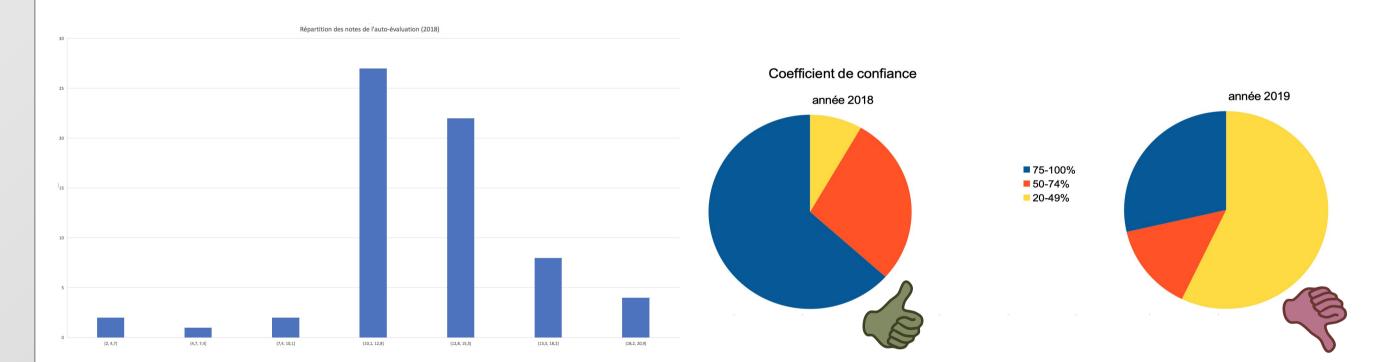
Chaque séquence est découpée en 20 pas, représentés par des pastilles. L'étudiant valide à son rythme et sous sa responsabilité les pastilles qu'il considère acquises.

Intégration dans un portfolio individuel de compétences : Les enseignements sont intégrés dans un outil support en ligne (Moodle), interfacé avec le portfolio des compétences.



Le module est auto-évalué par une note individuelle représentant la proportion de pastilles validées. En temps réel, les validations sont capitalisées dans la notre qui progresse jusqu'à la fin de période.

Une épreuve orale permet d'attribuer un coefficient de confiance (entre 0% et 100%) sur la base d'un échantillon de pastilles parmi les pastilles validées de l'étudiant. Ce coefficient est appliqué à la note finale de l'UE.



Objectifs de l'UE:

Aborder les métiers de l'administration des systèmes et réseaux Acquérir les compétences et les méthodes du métier d'administrateur système

Projet *APPI* 2018 :

Travail sur une maquette de data-center





Architecture identique à échelle réduite par constitution d'un kit d'expérimentation :

Modèle bac à sable. Outils logiciels universels (logiciels libres)

Coût réduit (500€ par kit) → prêt aux (groupes d') étudiants Achat 52 kits (financement UFR des sciences, Cacahuète-2018)

Travail en groupes :

Liberté dans l'effectif des groupes ↔ évaluation individuelle : synergie favorisée



Fil rouge du module : Construction du data-center pas-à-pas, guidée par les séquences

Bilan – Essaimage:

+ Restitution des kits complets en fin d'enseignement



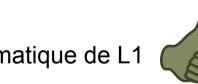
+ Utilisation du kit dans d'autres modules du master informatique



+ Projet de rachat de kits supplémentaires pour 2019/2020

1. Les meilleurs étudiants passent leur temps à évaluer les autres





- Formalités de prêt aux étudiants, et aux groupes d'étudiants (assurance individuelle) 🌘



Constituer un pool d'évaluateurs équilibré pour

* Éviter de sur-solliciter les mêmes étudiants

- Impossibilité d'achat de kit par un étudiant (des demandes en ce sens nous ont été formulées)



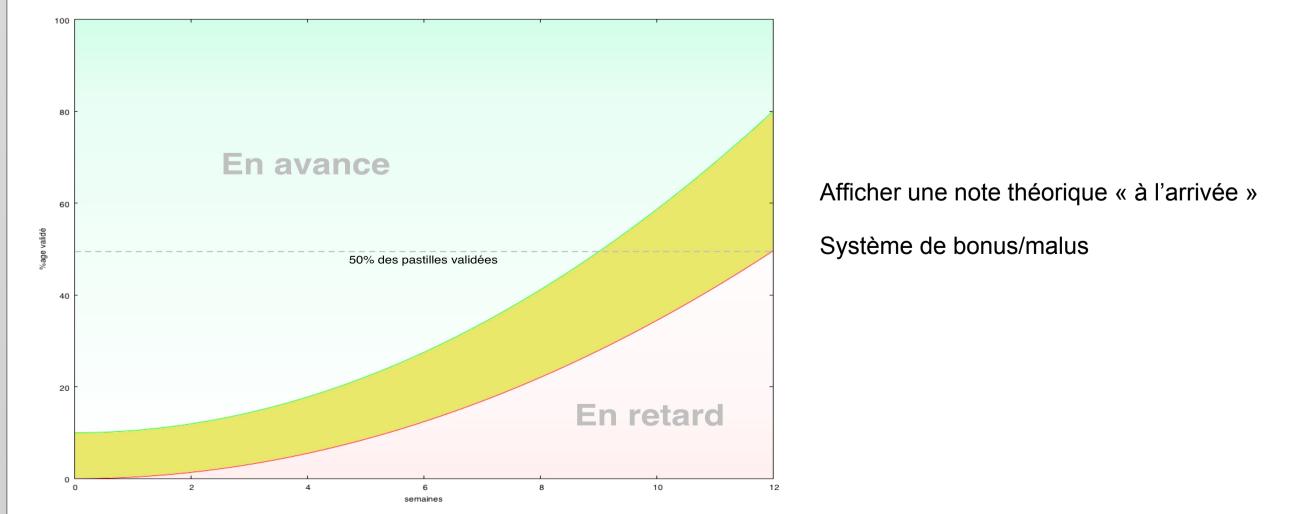
Evaluation par les pairs :

Quelques constats:

- Des validations différées qui traduisent souvent une irrégularité dans le travail et provoque du découragement face à la masse des compétences (140 « pastilles »)
- Sous-estimation des compétences ou sur-estimation des attentes (2018)
- « Stratégies » erronées qui conduisent à des échecs (2019) • Un contrôle final très énergivore (17h d'oraux en 3 jours pour deux enseignants)



Encourager les validations progressives par l'affichage d'un niveau de retard/avance par rapport à l'objectif



Mise en place d'une validation en 3 étapes réalisée par les enseignants, des robots ou les étudiants entre eux :

Une troisième couleur de pastille est ajoutée au processus pour figurer une compétence à vérifier

: l'étudiant valide une compétence, deux « vérificateurs » sont choisis pour vérifier son acquisition

Les vérificateurs sont choisis parmi les enseignants de l'UE, des exercices automatisés, des « robots » naïfs ou les étudiants ayant validé la compétence précédemment

- 1. Consensus des vérificateurs : la compétence est validée \longrightarrow \checkmark ou invalidée \longrightarrow
- 2. Les vérificateurs ne sont pas d'accord : on choisit un troisième vérificateur qui validera ou invalidera la compétence 3. Dans une proportion à définir, aléatoirement, les compétences sont revérifiées par un vérificateur différent

2. Des validations erronées ou inéquitables

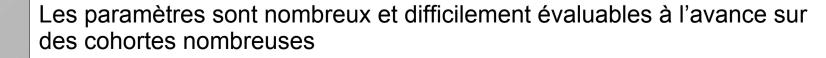
- Inventaire fastidieux de chaque kit

Paramétrage de l'évaluation

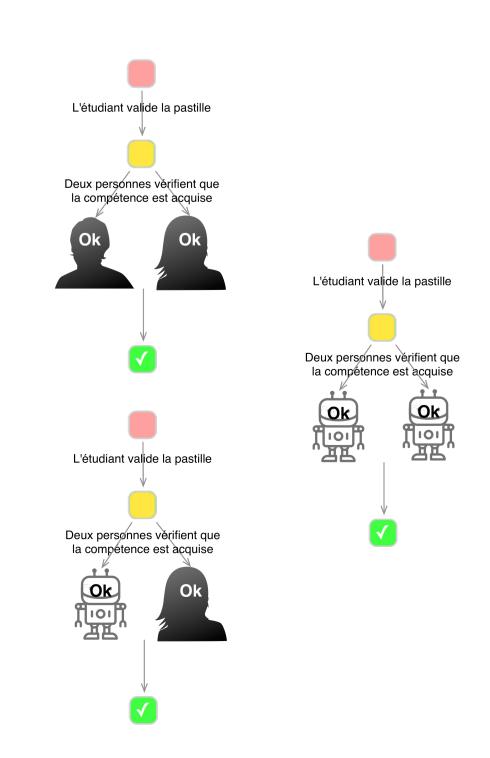
<u>Écueils à éviter :</u>

* Assurer une proportion de validations par les enseignants ou des exercices automatiques

* Effectuer une troisième vérification aléatoire sur les compétences clés après validation sans surcharger les étudiants



Simulation numérique du système



* Maintenir un équilibre validation / auto-validation par les pairs

* Éviter des temps d'attente trop longs avant validation