

Licence informatique : Troisième série d'exercices de travaux pratiques

Remarque liminaire : le but de ce TP est d'enrichir une classe appelée « Graphe » et les méthodes associées. Pour chaque méthode, une fonction d'affichage du résultat à l'écran devra être écrite.

Exercice 1 : Écrire un programme utilisant les méthodes des TP 1 et 2 qui permet de :

- Saisir un graphe G au clavier
- Saisir un sommet x au clavier
- Calculer et afficher Succ(x) dans le graphe G ;
- Saisir un sommet y
- Calculer et afficher Pred(y) dans le graphe G ;
- Calculer et afficher Desc(y) dans le graphe G ;
- Calculer et afficher Anc(x) dans le graphe G ;
- Calculer et afficher ParcProf(x) dans le graphe G ;
- Dire si un circuit existe dans le graphe si oui donnez une suite de sommet formant un circuit du graphe saisi.