

1-Réaliser un questionnaire en ligne

La fonctionnalité *Quiz* du module H5P permet de construire un questionnaire d'évaluation ou d'entraînement à destination des élèves. De nombreux types de questions sont disponibles (choix unique, choix multiple, phrases à trous...). *Quiz* recoupe en partie l'activité *Test* de Moodle, avec cependant quelques nuances :

- *Quiz* permet d'élaborer des tests dont l'affichage est mieux pris en charge sur les terminaux portables (téléphones et tablettes) qu'avec l'activité *test* de Moodle. L'appariement et plus généralement le glisser-déposer fonctionnent sur tous les types d'appareils que nous avons pu tester.
- Les résultats des évalués remontent dans le carnet de note Moodle. Cependant, contrairement à l'activité *Test*, seule la dernière note apparaît. Il n'est par ailleurs pas possible de paramétrer aussi finement (temps limité, nombre limité de tentatives...). Nous vous conseillons donc de n'utiliser cette fonctionnalité que pour des *Quiz* d'entraînement.

A noter : H5P propose d'autres modules d'évaluation : *True/False question*, *Drag the Words*, *Multiple Choice* et *Drag and Drop*. La fonctionnalité *Quiz* permet de les combiner dans un seul outil d'évaluation, et donc de ne pas vous limiter à un type de question. Pour le fonctionnement spécifique de chacun de ces outils, reportez-vous à la partie correspondante du présent tutoriel.



Pistes pédagogiques :

- Créer des questionnaires d'entraînement à destination des élèves combinant tous types de questions (choix unique, multiple, appariement, phrases à trous...)
- Créer des questions flash (activités rapides de début de séance pour entretenir les connaissances ou préparer les notions à venir).

▶ Etape 1 : création de l'activité H5P

H5P Contenu interactif

A remplir obligatoirement :

1. Donnez un **nom** au contenu H5P

Ajout Contenu interactif à Section 2

2. Dans la **description**,

Entrez ici le sujet ou les consignes. Si vous voulez faire apparaître une description dans le cours, cochez la case "Afficher la description..."

Nom

Description

1

2

3. **Editeur** : sélectionnez le type de contenu H5P, ici *Quiz* (*Question Set*).

Afficher la description sur la page de cours

3

Editeur

H5P Hub Select content type



Quiz (Question Set)

Create a sequence of various question types

Details

Notes : Si vous cliquez sur *Details*, un résumé de l'outil et une option pour une démonstration apparaîtront : « *Content Demo* ». Si vous voulez utiliser directement l'outil, cliquez sur *Use*.

▶ Etape 2 : paramétrage de Quiz

👉 Mettre une introduction

Introduction du Quiz

Afficher l'introduction

Titre
Ce titre sera affiché au-dessus de votre texte d'introduction.

Texte d'introduction
Ce texte sera affiché avant le démarrage du quiz.

Texte du bouton de démarrage
Commencer

Image d'arrière-plan
Image d'arrière-plan optionnelle pour l'introduction.

+ Ajouter

Si vous souhaitez qu'une introduction s'affiche au début du quiz :

- Cochez la case « *Afficher l'introduction* »
- Indiquez un titre
- Taper votre texte d'introduction dans la boîte correspondante.

👉 Paramétrer le comportement du Quiz

Introduction du Quiz

Image d'arrière-plan
Image d'arrière-plan optionnelle pour la série de questions.

+ Ajouter **1**

Indicateur de progression *
Style de l'indicateur de progression de la série de questions.

Points ▾

Pourcentage de réussite *
Pourcentage exigé pour considérer que le quiz est réussi.

50 **2**

Questions *

Texte Par défaut

1. Question ×

+ AJOUTER QUESTION

Type de question *
Types possibles pour cette question.

- ▾

Désactiver la possibilité de naviguer en arrière
Cette option ne permettra plus que la navigation en avant au sein du module Question Set

Afficher les question dans un ordre aléatoire
Les réponses possibles seront affichées dans l'ordre aléato **4**

Nombre de questions à afficher:
Génère aléatoire un jeu de question parmi toutes les questions disponibles.

5

1. Ajouter **une image d'arrière-plan** si vous le souhaitez. Celle-ci servira d'image de fond pour l'ensemble de l'activité.
2. Modifiez le **pourcentage de réussite** si nécessaire. Celui-ci fixe le pourcentage à atteindre pour que l'ensemble de l'activité soit considéré comme réussi. Nous vous recommandons de la fixer à 80%.
3. En cochant la case, vous **empêchez l'élève de revenir en arrière** au cours du test.
4. Cocher cette case permettra d'**afficher les questions dans un ordre aléatoire**.
5. Il est possible de **n'afficher qu'un nombre déterminé de questions** parmi celles de votre test. Notez dans ce cas le nombre de questions à afficher.

Paramétrer les résultats

La partie « *Quiz terminé : Terminé* » du formulaire offre, en fonction du résultat, la possibilité de proposer une vidéo à l'apprenant. En cas d'échec, une capsule vidéo de remédiation peut être proposée.

1. Cliquez sur l'onglet pour développer le menu et laisser les paramètres par défaut des deux premières rubriques.

2. Cochez la case « Afficher une vidéo avant l'affichage des résultats du quiz »

3. En cliquant sur +, sélectionnez la vidéo :

- La vidéo peut être directement téléchargée. Veillez dans ce cas à ce qu'elle soit au format mp4.
- Vous pouvez aussi coller le lien de partage d'une vidéo hébergée sur *Youtube* ou *Vimeo*.

Étape 3 : ajouter des questions

1. Cliquez sur « Ajouter une question ». A la création d'un Quiz, une question est créée par défaut.

2. Une fois celle-ci créée, sélectionnez le type de question :

- *Multiple Choice* : QCM/QCU (fiche 2)
- *Drag and Drop* : glisser-déposer (fiche 3)
- *Fill in the Blanks* : phrase à trous (fiche 4)
- *Mark the Words* : sélectionnez les mots (fiche 5)
- *Drag Text* : glisser-déposer du texte (fiche 6)
- *True/False Question* : vrai ou faux (fiche 7)

A noter :

- L'onglet de la question sélectionnée apparaît en gris foncé.
- L'ordre des questions peut être changé par un simple glisser-déposer des onglets correspondants.
- Pour supprimer une question, cliquez sur la croix à droite de l'onglet.

Pour chaque type de question, reportez-vous à la fiche réflexe correspondante.