

Qui veut gagner des millions ?

# PREDEECT



Un projet thématique par  
Alexandre DUBOIS et Tony TIRYAKI

# SOMMAIRE

- 1** INTRODUCTION : CONTEXTE DU PROJET
- 2** BUTS ET OBJECTIFS DU PROJET
- 3** AVANCÉES ACTUELLES
- 4** CONCLUSION : CE QUI EST PRÉVU

1

Introduction : Contexte du projet

PREDEECT



**L'IA QUI VOUS RENDRA (PEUT-ÊTRE) RICHE! (OU PAS)**

Exploitions l'aléatoire et la récurrence pour étudier leur comportement et tenter de le prédire.

# POINTS CLEFS

1

Entraîner et intégrer une intelligence artificielle dans un service applicatif destiné à un public large.

2

Monter en compétences sur la gestion de projet à travers la mise en place de conventions précises.

3

Découvrir le Web Scrapping et l'utiliser à des fins de collecte de données.

## Objectif 1

COMPETENCE	AUTO EVAL
Construire un algorithme d'IA	Tony : 1/5 Alexandre : 1/5
Alimenter l'IA de données exploitables	Tony : 2/5 Alexandre : 1/5

## Objectif 2

COMPETENCE	AUTO EVAL
Établir des conventions de qualité de code	Tony : 2/5 Alexandre : 3/5
Débloquer une vision aussi bien technique que fonctionnelle	Tony : 3/5 Alexandre : 3/5

## Objectif 3

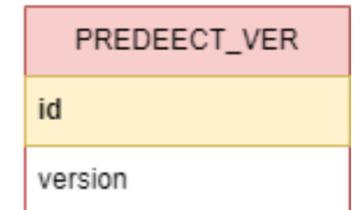
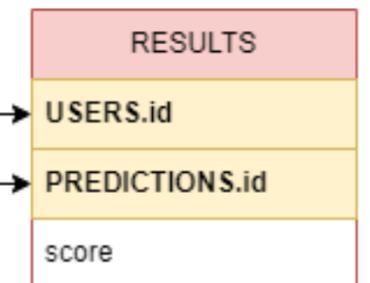
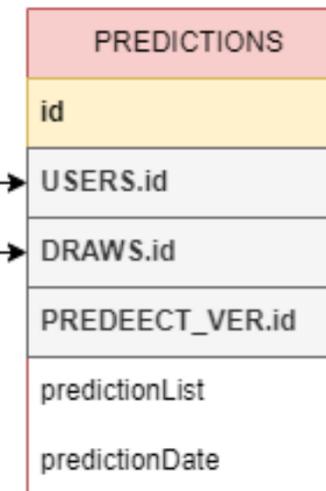
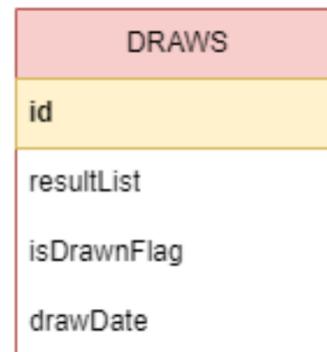
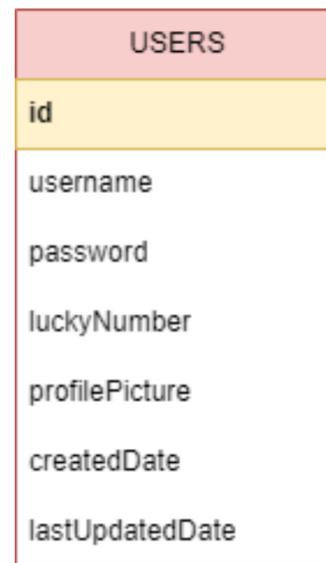
COMPETENCE	AUTO EVAL
Trouver, collecter et stocker la donnée intéressante	Tony : 2/5 Alexandre : 2/5
Intégrer le service de Web Scrapping à l'alimentation d'une IA	Tony : 1/5 Alexandre : 1/5

5

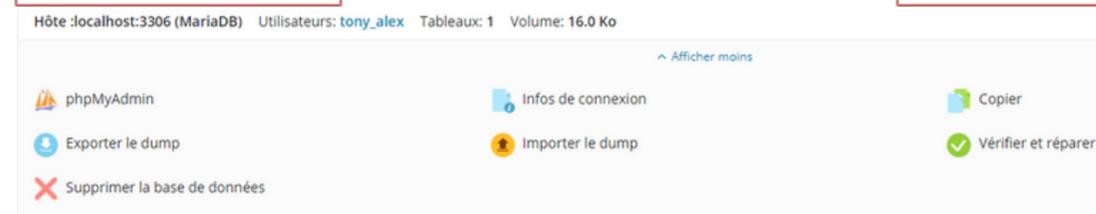
## Avancées actuelles



# ILLUSTRATIONS



Accès : SFTP, SSH, <https://totodede.nvsphr.fr/>



Gestion des secrets et variables d'environnements via `.htaccess`

# LE FUTUR DE PREDEECT

	FONCTIONNALITÉS À IMPLÉMENTER	INDICE DE CONFIANCE	ESTIMATION EN J/H
<b>User Interface</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Partie Admin</li> <li>• Refonte front</li> <li>• Consulter les résultats</li> <li>• Effectuer une prédiction</li> </ul>	★★★★★	10
<b>Cloud Provider (GCP)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cloud Functions</li> <li>• BigQuery</li> <li>• Storage</li> </ul>	★★★★	7
<b>Algorithme "simple"</b>	Donner à l'utilisateur les nombres les plus probables de tomber	★★★★	3
<b>Algorithme "complexe"</b>	Calculer et proposer à l'utilisateur les nombres	★★★	8

**MERCI POUR  
VOTRE  
ATTENTION!**

[alexandre.dubois121298@outlook.fr](mailto:alexandre.dubois121298@outlook.fr)

[tony.tiryaki@gmail.com](mailto:tony.tiryaki@gmail.com)