

Céline JOIRON

Maître de Conférences
Département Informatique UFR Sciences

Responsable Certification PIX UPJV et de
l'enseignement Culture Numérique

celine.joiron@u-picardie.fr

▶

Culture Numérique:

*compétences numériques,
partager, protéger et sécuriser*

Compétence « Construire son projet professionnel »



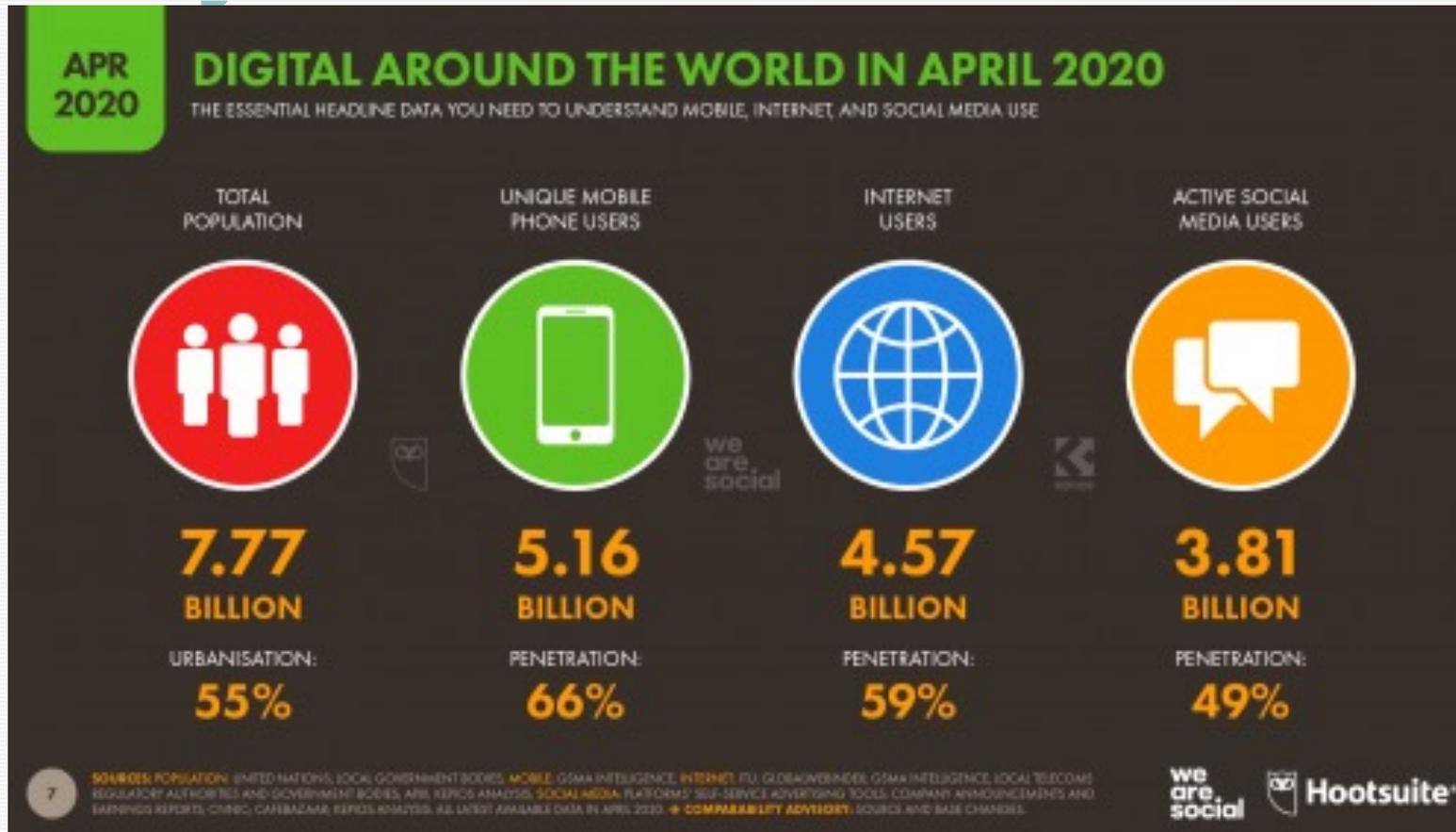
- Compétences Numériques, éléments incontournables
 - De l'insertion professionnelle
 - De la réussite étudiante à l'université



Enseignement Obligatoire en ligne du S2

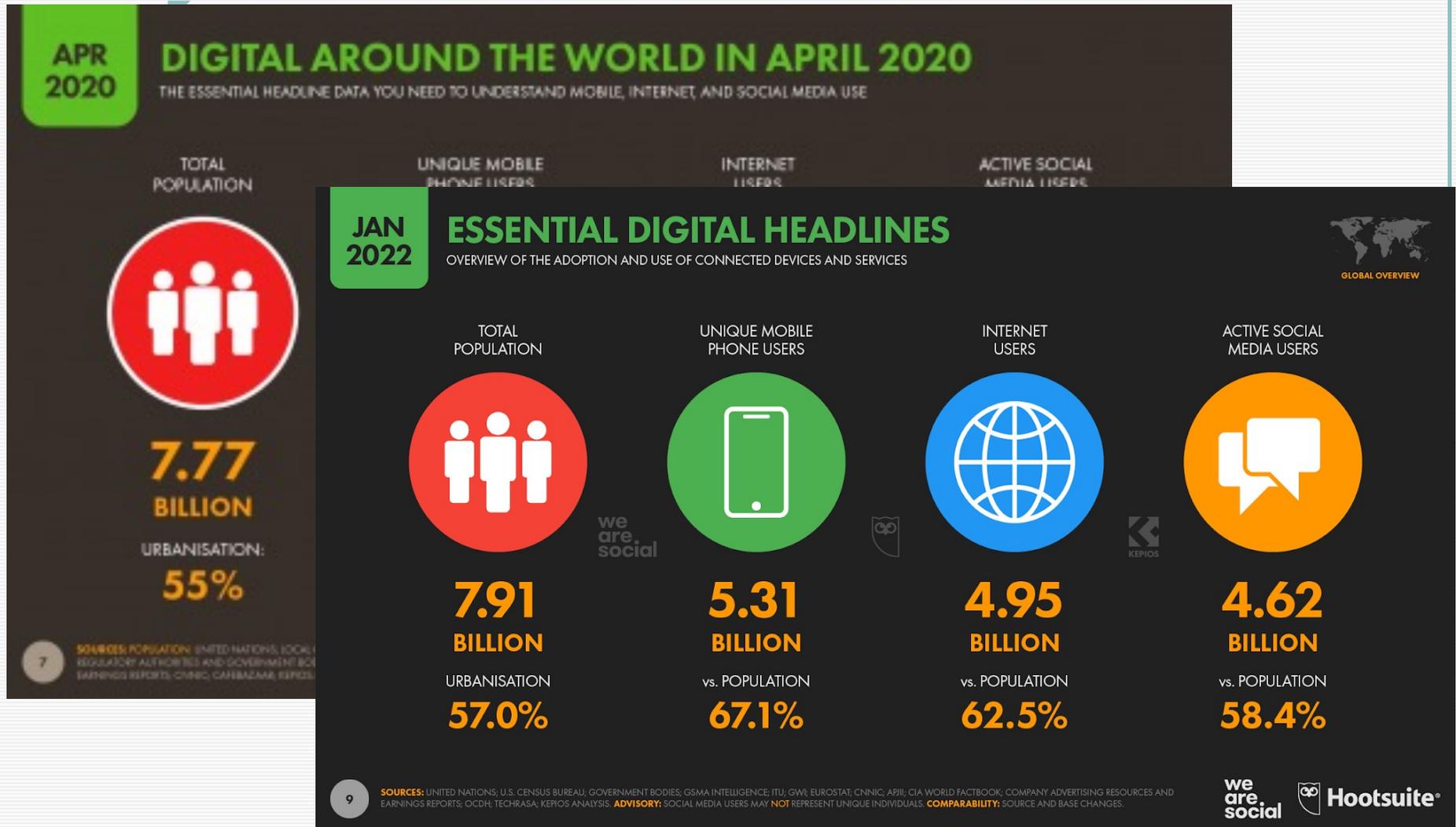
Une quinzaine d'heures d'auto-formations en ligne

Usages numériques dans le monde



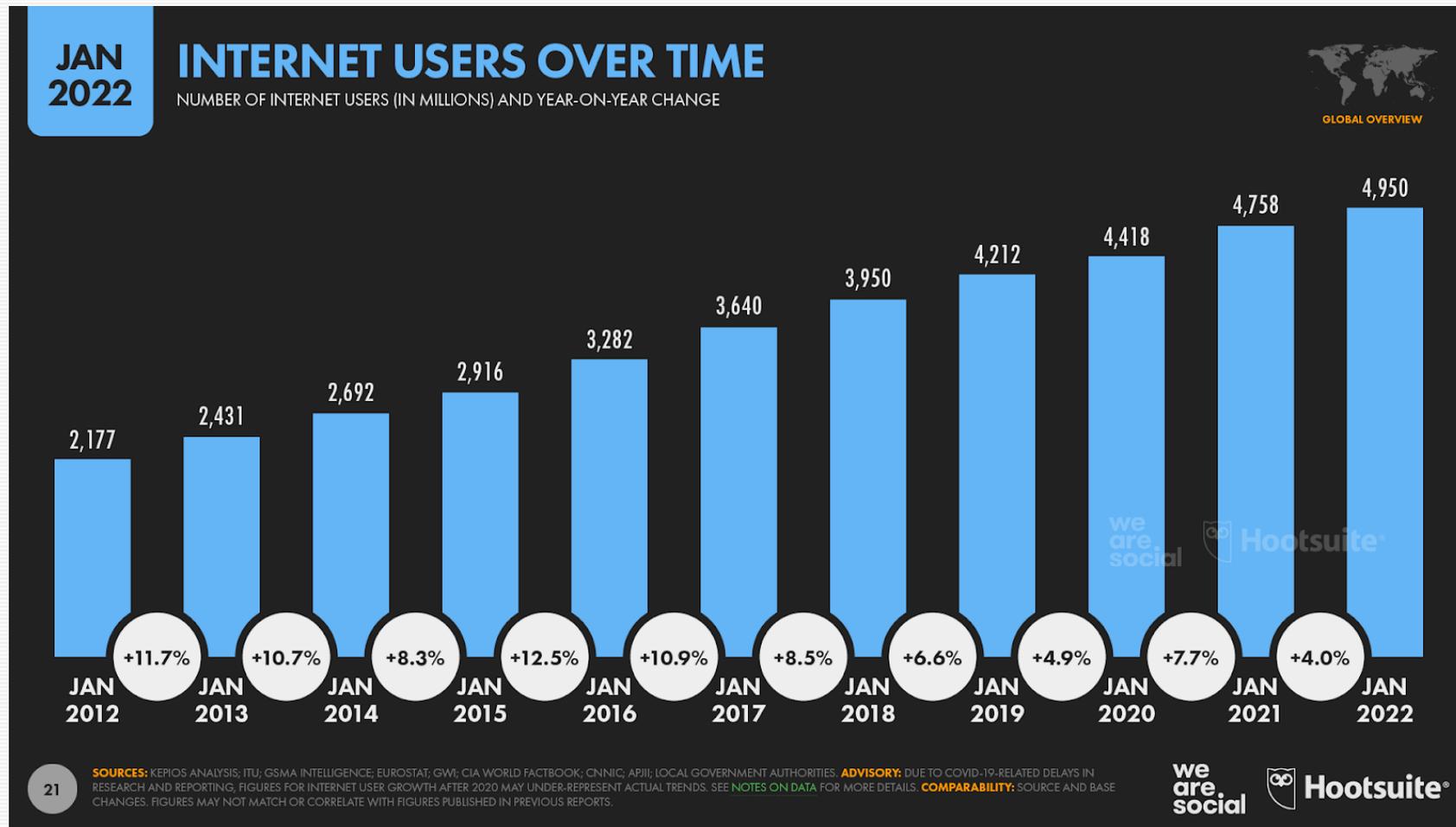
<https://wearesocial.com/fr/blog/2022/01/digital-2022-une-nouvelle-annee-de-croissance-exceptionnelle/>

Usages numériques dans le monde



<https://wearesocial.com/fr/blog/2022/01/digital-2022-une-nouvelle-annee-de-croissance-exceptionnelle/>

Usages numériques dans le monde



Usages du Numérique en France



Usages du Numérique en France



<https://www.blogdumoderateur.com/internet-reseaux-sociaux-france-2020/>



Echanges numériques mondiaux

<https://www.domo.com/>

Compétences Numériques ?

- « Usage **sûr et critique** des technologies de la société de l'information (TSI) au travail, dans les loisirs et dans la communication.
 - Maîtrise des TIC: l'utilisation de l'ordinateur pour obtenir, évaluer, stocker, produire, présenter et échanger des informations, et pour communiquer et participer via l'internet à des réseaux de collaboration. » [education.gouv]
- « Eventail de capacités permettant d'utiliser des appareils numériques, des applications de communication et des réseaux pour accéder à des informations et les gérer. Elles permettent de créer et de partager du contenu numérique, de communiquer et de collaborer, et de résoudre les problèmes pour un épanouissement effectif et créatif dans la vie, l'apprentissage, le travail et les activités sociales en général. » [fr.unesco.org]

Compétences Numériques à l'Université ?



- Ensembles des Compétences « Transverses » enseignées durant tout le cursus de Licence
 - Compétences mobilisées au sein de diverses UE de votre formation

L1 : Culture Numérique
4 compétences du PIX

Développer vos compétences PIX

L3 : Certification PIX
16 compétences

← → ↻ pix.fr

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Ministère de l'Éducation Nationale
Supérieur

pix

Accueil Les tests Pix La certification Enseignement Médiation numérique Centre d'aide Pix Pro

Se connecter S'inscrire

Cultivez vos compétences numériques

Pix est le service public en ligne pour évaluer, développer et certifier ses compétences numériques.

Je m'inscris gratuitement Voir la vidéo

Testez-vous gratuitement
Créez votre compte personnel, mesurez et améliorez votre niveau de maîtrise à partir de défis apprenants et ludiques.

Progresser à votre rythme
Développez des compétences numériques fondamentales pour votre vie personnelle, professionnelle et citoyenne.

Valoriser vos compétences
Passez la Certification Pix (éligible au CPF) et valorisez vos compétences numériques sur votre CV.

code parcours

5 DOMAINES - 16 COMPÉTENCES*


**INFORMATION
ET DONNÉES**

- › Mener une recherche et une veille d'information
- › Gérer des données
- › Traiter des données


**COMMUNICATION
ET COLLABORATION**

- › Interagir
- › Partager et publier
- › Collaborer
- › S'insérer dans le monde numérique


**CRÉATION
DE CONTENU**

- › Développer des documents textuels
- › Développer des documents multimédia
- › Adapter les documents à leur finalité
- › Programmer


**PROTECTION
ET SÉCURITÉ**

- › Sécuriser l'environnement numérique
- › Protéger les données personnelles et la vie privée
- › Protéger la santé, le bien-être et l'environnement


**ENVIRONNEMENT
NUMÉRIQUE**

- › Résoudre des problèmes techniques
- › Construire un environnement numérique

PIX Compétences

- 16 compétences, évaluées sur 8 niveaux
 - Chaque niveau acquis donne un score PIX
 - Maximum 1024 (niveau 8)
 - Tout le monde obtient un score et donc un certificat
- <https://pix.fr/competences>



- Tests PIX Individuels/Personnalisés

- Questions progressives par niveau
- Plafonne dès que son niveau maximal de compétences
- Possibilité d'arrêter et de reprendre à tout moment
- Possibilité de remettre à zéro une compétence
- Possibilité de revenir

Mises en situation ludiques

- Recherches en ligne
- Manipulations de fichiers
- Culture numérique

Pour une compétence pix

Date : Heure : Modèle :

JE PASSE

JE VALIDE

Exemples de Questions PIX

4/9

Complétez avec le bon numéro.

1 → Acte IV, scène 7

Harpagon

2 → Au voleur ! Au voleur ! À l'assassin ! Au meurtrier ! Justice, juste ciel ! Je suis perdu, je suis assassiné ; on m'a coupé la gorge : on m'a dérobé mon argent. Qui peut-ce être ? Qu'est-il devenu ? Où est-il ? Où se cache-t-il ? Que ferai-je pour le trouver ? Où courir ? Où ne pas courir ? N'est-il point-là ? N'est-il point ici ? Qui est-ce ? Arrête. (À lui-même, se prenant par le bras.)

3 → Rends-moi mon argent, coquin... Ah ! C'est moi ! Mon esprit est troublé, et j'ignore où je suis, qui je suis, et ce que je fais. Hélas ! Mon pauvre argent ! Mon pauvre argent ! Mon cher ami ! On m'a privé de toi ; et puisque tu m'es enlevé, j'ai perdu mon support, ma consolation, ma joie : tout est fini pour moi, et je n'ai plus que faire au monde.

4 → Molière, *L'Avare*Paragraphe justifié : Paragraphe centré : Paragraphe aligné à gauche : Paragraphe aligné à droite :

JE PASSE

JE VALIDE

PROFIL PIX

- Visualisation de la liste des compétences à tester et du niveau obtenu dans chaque



Les attendus à l'Université

Niveau 1 : novice avec aide dans des situations balisées	Niveau 2 : novice sans aide dans des situations balisées	Niveau 3 : indépendant – en autonomie dans la plupart des situations courantes	Niveau 4 : indépendant – avec aisance dans toutes les situations courantes	Niveau 5: avancé – développant seul de nouvelles compétences face à des situations nouvelles	Niveau 6: avancé – mobilisant le numérique de façon créative et transmettant ses compétences à d'autres
--	--	--	--	--	---

- Niveau 1 dans une compétence => correspond aux attendus du collège
- Attendus d' l'Université => au plus proche du niveau 5
 - Niveau 5 dans les 16 compétences = 640 pix
 - Attention à la différence entre le niveau atteint à la maison et le niveau obtenu en certification

L'enseignement de Culture Numérique

- Auto-formation à réaliser sur le semestre
- Une page de Cours Moodle

Compétences PIX 2.4 :
S'insérer dans le mont numérique

SEQUENCE 1



Compétence PIX 4.1 :
Sécuriser l'environnement numérique

SEQUENCE 2



Compétence PIX 4.2 :
Protéger les données personnelles
et la vie privée

SEQUENCE 3



Compétence PIX 4.3 :
Protéger la santé, le bien-être et
l'environnement

SEQUENCE 4



Test d'Evaluation sur les 4
compétences

- 1 séquence ↔ 1 des compétence du PIX
 - Des ressources à consulter
 - Vidéos / animations / documents pdf
 - Activité à réaliser :
 - Se rendre sur **votre compte PIX** pour vous entraîner sur la compétence de la séquence
 - Déposer une capture d'écran de votre score PIX dans la compétence sur Moodle => **compétence attendue au niveau 3 minimum**

Culture Numérique

- Méthodologie de travail :
 - A faire à votre rythme
 - Ouverture 2eme semaine de février - fermeture des accès mi-mai
 - Vous finissez une séquence => la suivante s'ouvre
 - Vous finissez la 4eme séquence => le test d'évaluation PIX s'ouvre

- Encadrement :
 - Responsable pédagogique Culture Numérique pour les L1 : Céline Joiron
 - Tuteurs/Moniteurs étudiants pour vous accompagner, répondre à vos questions
 - 1 moniteur est affecté à chaque groupe de TD
 - L'information apparaîtra sur la page Moodle

Culture Numérique - A retenir

- Vous recevrez un message dès que la page Moodle Culture Numérique de Sciences sera accessible !
 - Travaillez à votre rythme mais ne vous y prenez pas à la dernière minute
 - **Lisez bien toutes les instructions sur la page Moodle, tout est expliqué**
 - N'hésitez pas à poser des questions à votre tuteur/moniteur étudiant

SÉCURITÉ INFORMATIQUE

Les Bonnes Pratiques



Pensez à
vous déconnecter
de votre ENT

**MODIFIEZ
RÉGULIÈREMENT VOTRE
MOT DE PASSE**

↳ ENT > PRÉFÉRENCES > MOT DE PASSE



**NE DONNEZ JAMAIS
VOTRE MOT DE PASSE**

Les équipes de la Disip
ne vous demanderont
jamais votre mot de passe

EN CAS DE DOUTE SUR L'AUTHENTICITÉ D'UN MAIL

- ↳ Ne l'ouvrez pas
- ↳ N'y répondez pas
- ↳ Ne cliquez pas sur les liens qu'il contient

**PRIVILÉGIEZ VOTRE ADRESSE MAIL UPJV
LORS DE VOS ÉCHANGES**